

Математическая игра «Счастливый случай»

*Разработано учителем математики
МБОУ СОШ №16 Кузнецовой Т.А.*

1. Под звуки мелодии из передачи «Счастливый случай» участники и зрители занимают места.

1чтец: О, математика, ты вечна!
Гордись, прекрасная собой!
Твоё величье бесконечно,
Так предначертано судьбой!

2чтец: Всегда овеяна ты славой,
О, светоч всех земных светил!
Тебя царицей величавой
Недаром Гаусс окрестил!

3чтец: Великих гениев творенье,
Царица всех наук земных,
Ты, вызываешь восхищенье
Любимых подданных своих!

4чтец: Ты всем наукам помогаешь
Сбирать бесценные дары
И вместе с ними пролагаешь
Пути в далёкие миры!

Звучит мелодия песни «Не думай о секундах свысока»

Не думай об учёбе свысока
Наступит время, сам поймешь, наверное,
Сижу, решаю целых два часа
Одно и тоже с иксом уравнение!

Как правильно подобные учесть,
И что на что там непременно делится?
Скорей бы старший брат пришёл домой,
Тогда моё закончится мучение...

Во вторник геометрия опять
И надо повторить определение,
Решить задачу, круг нарисовать
Построить угол, в нём...где взять терпение?

Да, надо математику любить
И не считать ученье за мучение!
Всё в жизни пригодится, ты учись,
Учись и не жалея на то мгновения!

Ведущий: Добрый день участники, гости, жюри!
Сегодня я предлагаю вам побывать на игре «Счастливым случаем», посвятить час Великой математике. Игра помогает учиться, познавать новое, проявлять находчивость и смекалку. Всё это нам сегодня продемонстрируют участники трёх команд. Попрошу капитанов команд подойти ко мне: перед вами геометрические фигуры- треугольник. Квадрат и круг; выберете ту, которая вам больше всего понравилась (на столы участников прикрепляются выбранные фигуры).

Итак, наши команды:

Команда «**Треугольник**»- символизирует лидерство. Самой характерной чертой человека, выбравшего этот символ, является способность сконцентрироваться на главной цели. Это сильная, энергичная , неудержимая личность. «Треугольники» ставят чёткие цели и стараются их достичь.

Команда «**Квадрат**»- основное качество личности, отдавшей предпочтение квадрату -трудолюбие, усердие, потребность доводить начатое дело до конца, упорство в достижении цели. «Квадрат» предпочитает раз и навсегда установленный порядок: всё должно быть на своих местах и происходить в своё время.

Команда «**Круг**» -самая доброжелательная фигура. Обладатель этого символа счастлив, когда все ладят друг с другом. «Круг» ощущает чужую боль как свою, собственную. Это очень чувствительная и эмоциональная фигура.

Капитаны представьтесь и представьте членов своих команд(идёт представление команд).

А теперь пришло время познакомиться с условиями игры: игра состоит из «геймов», каждый из которых носит своё название и позволяет набрать определённое количество баллов. За ходом игры и подсчётом баллов будет следить наше уважаемое жюри, в составе:

- 1
- 2
- 3

I гейм «Дальше,дальше...»

За минуту каждой команде надо ответить на вопросы ведущего, если команда не знает ответа, то «подгоняет» ведущего словами «дальше». Побеждает та команда, которая наберёт наибольшее количество верных ответов
(2балла-1балл-0баллов)

Вопросы 1команде:

- сумма углов треугольника-180градусов
- сколько клеток на шахматной доске-64
- как в старину называли 5копеек-алтын
- что такое абак -старинные счёты
- сколько дней в декабре-31
- как называется равносторонний прямоугольник-квадрат
- единица измерения массы-кг
- неприятность, встречаемая в дневнике -двойка
- какой знак нужно поставить между 5и 6, чтобы получилось число, большее 5 –запятую
- каким действием мы узнаём на сколько одно число больше другого- вычитанием
- как называется график функции $y=kx$ -прямая
- сколько раз кликал старик золотую рыбку- 3
- сотая часть числа -процент
- можно ли при делении получить ноль -да
- чему равен угол в квадрате-90градусов
- наибольшее отрицательное число -1
- первая женщина математик-Софья Ковалевская
- сколько минут в часе- 60
- третья буква греческого алфавита -гамма

Вопросы 2команде:

- сумма углов квадрата-360градусов
- как в старину называли 10рублей – червонец
- современные счёты – калькулятор
- сколько дней в году -365
- треугольник с равными сторонами – равносторонний
- единица измерения длины -1метр
- сколько лет рыбачил старик в сказке о золотой рыбке -33года
- какую часть уравнения можно встретить в земле – корень
- какое действие показывает во сколько раз одно число больше другого деление
- какой знак нужно поставить между 5и 6, чтобы получилось число, меньше 1 черту дроби
- как называется функция $y = kx + b$ линейная
- что можно приготовить, но нельзя съесть – уроки
- наименьшее положительное число 1
- сколько грамм в килограмме -1000
- сумма длин всех сторон фигуры – периметр
- самая хорошая отметка в школе -5
- известное математическое решето - решето Эратосфена
- луч, делящий угол пополам биссектриса
- вторая буква греческого алфавита – бета

Вопросы 3команде:

- величина развёрнутого угла - 180градусов
- число, не имеющее противоположного - 0
- как называется 100м^2 - сотка
- утверждение, требующее доказательств – теорема
- угол в 90градусов – прямой
- сколько месяцев в году имеет 28дней -12
- что является графиком линейной функции – прямая
- сколько минут варят крутое яйцо -0минут, т.к. оно уже сварено
- единица измерения жидкостей – 1 литр
- за сколько земель ходил царевич в сказке «Кощей бессмертный» - за тридцать
- 5 в квадрате -25

- произведение сторон прямоугольника – площадь
- равенство, содержащее неизвестное – уравнение
- $\frac{1}{60}$ часть часа – минута
- чему равен 1 пуд -16килограмм
- какие часы показывают точное время два раза в сутки – которые сломаны
- можно ли при сложении получить ноль – да
- единица измерения драгоценных камней – карат
- первая буква греческого алфавита – альфа

Итак, закончился первый гейм. Просим жюри подвести итоги.

II гейм «Заморочки в мешочке»

Капитаны команд поочереды достают бочонки с номерами вопросов. На обсуждение командам даётся 30секунд, после чего капитан должен предложить версию ответа. Бочонок с №6- «счастливый случай», даёт балл команде без ответа на вопрос.

№1 Мел и тряпка неизменные спутники каждого ученика в школе. А для чего они использовались во времена Петра I? (с их помощью чистили зубы)

№2 Имеются песочные часы на 3минуты и 7 минут. Как с их помощью отсчитать 4минуты? (одновременно перевернуть часы, как только 1-ые покажут 3минуты, на вторых останется 4минуты)

№3 Кому принадлежат известные слова «Математику уже затем изучать надо, что она ум в порядок приводит? (Ломоносов Михаил Васильевич)

№4 Если у крышки стола отпилить один угол, сколько углов останется? (пять)

№5 каким словом в Древней Руси обозначали слово миллион? (тьма)

№6 счастливый случай- команде присуждается 1 балл. Жюри подводит итоги гейма.

III гейм «Вопрос от учителя»

Командам поочередно будут заданы вопросы одним из членов жюри. Право ответа получит та команда, которая первая будет готова отвечать, в случае неверного ответа, право ответа переходит к следующей команде.

№1 Одного известного математика спросили: «Есть ли крылья у слона? «

- Есть, но они...

Как бы вы ответили, если бы были этим математиком?

(но они равны нулю).

№2 Первая печатная работа по математике появилась в России в 1682 году и носило название «Считание удобное, которым всякий человек, купующий или продающий, зело удобно изыскати может число всякие вещи».

Как сейчас называется эта работа?

(таблица умножения)

№3 «Чёрный ящик»

То, что лежит в этом ящике, изобрёл юноша, который придумал гончарный круг и первую в мире пилу.

Под пеплом Помпеи археологи обнаружили много таких предметов, изготовленных из бронзы. В нашей стране это было обнаружено при раскопках Нижнего Новгорода.

В Древней Греции умение пользоваться этим предметом считалось верхом мастерства, а решать с его помощью задачи – признаком высокого положения в обществе. Этот предмет незаменим в архитектуре. За многие годы его конструкция не изменилась. В настоящее время им пользуется любой школьник. Что это за предмет?

(циркуль)

Ведущий гейма объявляет победителя и присуждает команде, давшей наибольшее количество ответов 1 балл.

I V гейм «Гонка за лидером»

Каждая команда получает набор карточек, в которые необходимо вписать слова, являющиеся математическими понятиями. За каждое слово команде начисляется 1балл.

Д	у	г	а					
Д	л	и	н	а				
Д	и	а	м	е	т	р		
Д	р	о	б	ь				
р	а	д	и	у	с			
м	е	д	и	а	н	а		
з	а	д	а	ч	а			
с	у	м	м	а				
н	у	л	ь					
л	у	ч						
к	у	б						
Г	р	а	ф	и	к			
Г	р	а	д	у	с			
Г	е	о	м	е	т	р	и	я

V гейм «Зритель игрок»

Пока команды заняты делом, болельщики могут помочь заработать балл своей команде, приняв участие в конкурсе «художников».

От каждой команды болельщиков требуется по 1 человеку, получив одинаковый набор карточек с координатами точек нужно построить фигуру.

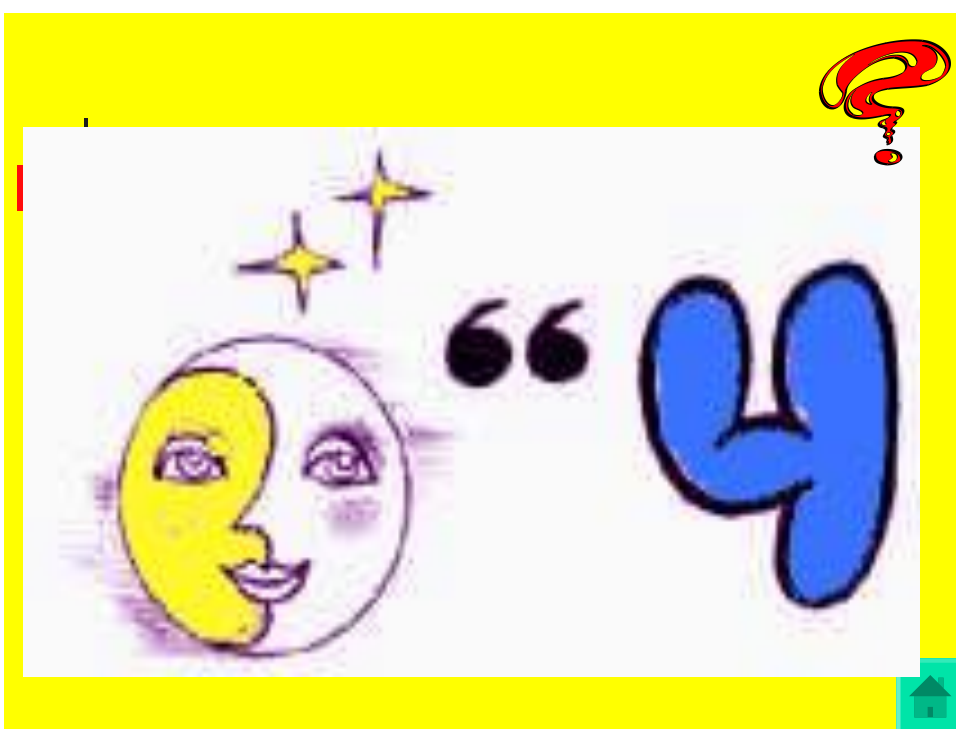
$(-5;-1)$, $(-4;-0,5)$, $(-4;0,5)$, $(-3,5;0,5)$, $(-3;1,5)$, $(-2,5;1)$, $(-1;2,5)$, $(-1;2)$,
 $(1,5;2)$, $(1;1,5)$, $(3;1)$, $(2;0,5)$, $(4;0)$, $(3;-0,5)$, $(3,5;-1)$, $(2,5;-1)$, $(2;-2)$,
 $(2;-1)$, $(-1,5;-1)$, $(-2,5;-2)$, $(-2,5;-1)$, $(-5;-1)$.

$(-3;0)$

Остальным болельщикам тоже придётся «потрудиться», отгадать ребусы.



вершина



луч



диаметр



диагональ

Ведущий: Вот и подходит к завершению наша игра. Участники команд упорно бились добывая себе баллы. Нам осталось подвести итоги последних двух геймов и объявить победителя. Слово жюри. Награждение команд.

Приложения

Д								
Д								
Д								
Д								
		Д						
		Д						
		Д						
	у							
	у							
	у							
	у							
Г								
Г								
Г								

Приложения

Д								
Д								
Д								
Д								
		Д						
		Д						
		Д						
	у							
	у							
	у							
	у							
Г								
Г								
Г								

Сводная ведомость результатов игры «Счастливым случаем»

	1гейм (1балл-0б)	2гейм За каждый верный ответ-1балл	3гейм За каждый верный ответ-1балл	4гейм За каждое слово-1балл	5гейм За каждый верный ответ-1балл	ИТОГ
7А						
7Б						